




**Il software per la **creazione** e **gestione**  
delle **news** in formato RSS e CSV**

# **Manuale Utente**

**rev. 28/02/2013**

Stile ed Innovazione con ClassX



ClassX srl  
Via Francesca 368/I  
56020 S.Maria a Monte (PI) ITALY  
Tel. Fax. ++39 0587 705153  
E-Mail: <mailto:info@classx.it>  
Home-Page: [www.classx.it](http://www.classx.it)

EDIZIONE ORIGINALE  
© 2003,2013 ClassX  
Via Francesca 368/I  
56020 S.Maria a Monte (PI)

Tutti i diritti sono riservati. Nessuna parte del manuale può essere riprodotta o diffusa con un mezzo qualsiasi, fotocopie, microfilm o altro, senza il permesso scritto dalla ClassX.

Tutti i marchi citati sono dei rispettivi proprietari.

## 1.1 Che cosa è NewsEditor

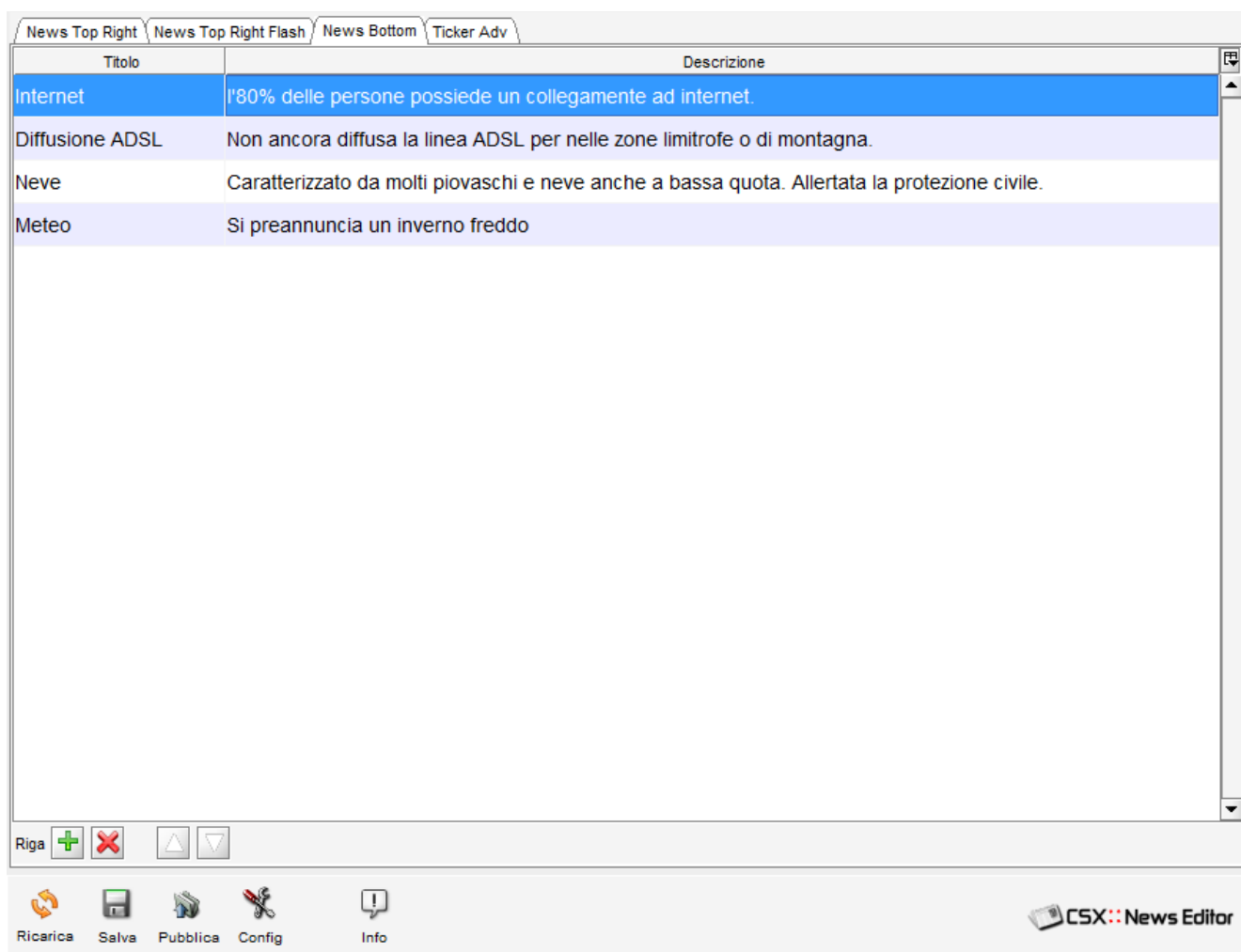
NewsEditor e' un software in grado di creare e gestire file contenenti news o altre informazioni generando file in formato RSS e CSV pienamente compatibili con tutti i software di messa in onda ClassX. I file generati da NewsEditor possono essere utilizzati sia dai software di titolazione MoreCG e CASTALIACG, sia da alcuni dei Mediaplug come Ticker, TextSlideShow.

## 1.2 A chi è destinato NewsEditor

NewsEditor puo' essere utilizzato sia dai giornalisti che dagli stessi operatori grafici oppure da chi si occupa all'interno di una produzione televisiva, di creare e gestire i contenuti informativi da utilizzare durante la messa in onda.

## 1.3 L'interfaccia di NewsEditor

L'interfaccia di NewsEditor e' molto semplice ed immediata. Ogni file o sorgente dati viene visualizzato all'interno di un "cartella o tab". Ogni cartella mostra nella propria intestazione il nome del file e al suo interno il contenuto del file stesso visualizzato in una tabella.



Una volta che l'utente ha modificato e inserito i dati nei vari contenuti informativi, NewsEditor consente di esportarli o pubblicarli all'interno di una cartella ben specifica.

Le informazioni riguardanti i file da caricare, il relativo formato e la cartella di pubblicazione sono memorizzati all'interno di un file "config.ini" che viene creato nella directory *Dati Utente* al primo avvio e successivamente caricato da NewsEditor.

### 1.3.1 Il file di configurazione

Si tratta di un semplice file in formato CSV che descrive in ordine: nome del file locale, nome del file da pubblicare e formato del file. Il nome predefinito per tale file e' "config.ini" ma puo' essere anche essere specificato come parametro di esecuzione di NewsEditor.

Ecco di seguito un breve esempio:

```
"Intestazione";"c:\grafica\datasource";"CSV"
"Sottopancia_Video";"";"CSV"
"Slide_notizie";"";"RSS"
"Scroll_notizie";"\\Grafica\dati";"RSS"
```

**Nome del file locale** = Intestazione

**Il percorso di pubblicazione** = c:\grafica\datasource

**Formato del file** = CSV

Il campo "**nome del file locale**" specifica il nome del file che verra' utilizzato da NewsEditor al momento del salvataggio sia locale che in fase di pubblicazione. I file "locali" sono memorizzati da NewsEditor all'interno della cartella "Data".

Il campo "**percorso di pubblicazione**" specifica il percorso o la cartella (directory) in cui i dati verranno salvati al momento della pubblicazione. Il percorso di default e' la directory corrente da cui viene eseguito NewsEditor. Il nome del file di pubblicazione viene elaborato automaticamente da NewsEditor, unendo il percorso di pubblicazione al nome del file locale. Considerando l'esempio precedente NewsEditor elabora i seguenti percorsi:

```
c:\grafica\datasource\Intestazione.csv
{Directory corrente}\Sottopancia_Video.csv
{Directory corrente}\Slide_notizie.rss
\\Grafica\dati\Scroll_notizie.rss
```

Se il percorso completo di pubblicazione indica una directory non esistente, sara' compito di NewsEditor crearla automaticamente. Nel caso il percorso di pubblicazione riferisca un percorso di rete, si ricorda che il salvataggio puo' avvenire correttamente solo se l'utente corrente possiede i diritti di scrittura.

Il "**formato del file**" indica semplicemente in quale formato tale file deve essere gestito da NewsEditor. La differenza fra il formato CSV o RSS e' illustrata nell'appendice Sorgente Dati.

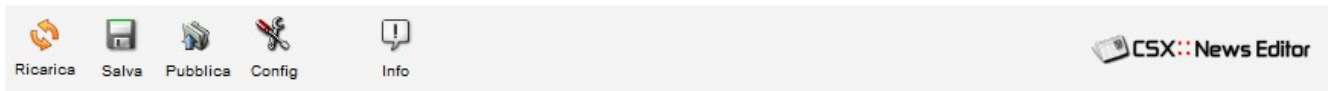
Il file di configurazione puo' anche essere specificato da riga di comando all'avvio di NewsEditor nel seguente modo:

```
NewsEditor.exe FILE="mia_configurazione.ini"
```

Anche in questo caso il file puo' essere espresso in forma relativa che assoluta.

### 1.3.2 La toolbar

Le operazioni che riguardano la gestione di un progetto, sono raccolte nella toolbar in basso.



Le operazioni disponibili sono:

- “**Ricarica**”, NewsEditor ricarica il file di configurazione ed aggiorna sia i contenuti che l'interfaccia automaticamente;
- “**Salva**”, NewsEditor salva nella cartella “data” le sorgenti dati nei rispettivi formati, in modo che al prossimo riavvio possano essere ricaricate;
- “**Pubblica**”, NewsEditor salva le sorgenti dati nella cartella specificata nel file di configurazione;
- “**Config**”, NewEditor apre il file config.ini;
- “**Info**”, NewEditor visualizza una finestra che contiene varie informazioni sul prodotto e la configurazione del PC;

Le operazioni di salvataggio e di pubblicazione sono state assegnate a due bottoni diversi in quanto possono essere eseguite in tempi diversi. La prima fase consiste nell'editare le varie sorgenti di dati. In seguito tali sorgenti devono essere copiate nella rispettiva cartella di pubblicazione per utilizzare dai software di messa in onda grafica.

**NOTA:** Questa operazione deve essere fatta nel momento che si ritiene più opportuno in quanto i file già esistenti saranno sovrascritti.

### 1.3.3 Editare una notizia

NewEditor visualizza le sorgenti di dati all'interno di una tabella che contiene due colonne: il “**Titolo**” della notizia e la “**Descrizione**” della notizia. In basso si trovano 4 bottoni che consentono effettuare le seguenti operazioni sulla tabella: inserire e cancellare una riga, spostare in alto o in basso la riga selezionata.



## Indice generale

1.1 Che cosa è NewsEditor.....	4
1.2 A chi è destinato NewsEditor.....	4
1.3 L'interfaccia di NewsEditor.....	4
1.3.1 Il file di configurazione.....	5
1.3.2 La toolbar.....	6
1.3.3 Editare una notizia.....	6